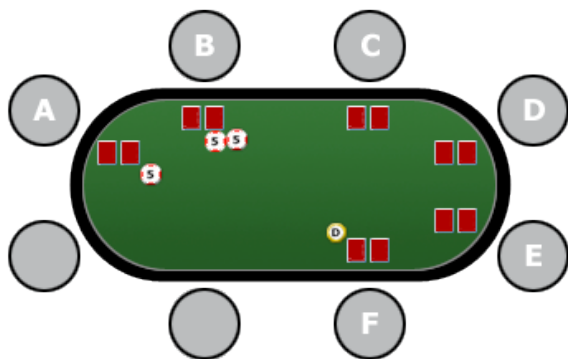


SNABBGUIDE TILL TEXAS HOLD'EM

GRUNDERNA

Texas Hold'em är ett spel där man använder gemensamma kort, med det menat att några kort är öppna i mitten av bordet och kan användas av alla spelare. Varje spelare är också tilldelad två "personliga"- eller "hemliga" kort som man tillsammans med de fem gemensamma korten på bordet försöker skapa den bästa möjliga femkortshanden.

Den person som sist blir tilldelad kort är betraktad som givare och får därför en givarknapp. Denna knapp blir sedan skickad medsols till nästa spelare i slutet på varje hand.



MÖRKERPLACERINGARNA

De flesta pokerhänder börjar med en form av obligatoriskt satsande. Detta för att säkerställa att det alltid finns pengar att spela om i varje hand. Hold'em spelas med två mörkar (en satsning som görs innan de personliga korten delas ut). De två spelarna som sitter till vänster om givaren börjar med att lägga mörkarna. Den lilla mörken läggs av den första spelaren till vänster och den stora mörken av den andra spelaren. Den stora mörken är alltid minimumsatsningen vid bordet och den lilla är oftast hälften av den stora.

Bet (Satsa)	Att lägga pengar in i potten
Call (Syna)	Att matcha tidigare satsning
Fold (Lägga sig)	Överge sin hand och sina chanser att vinna potten
Check (Passa)	Att stå över (går bara om ingen satsat innan)
Raise (Höja)	Att höja en tidigare spelares satsning
Re-Raise (Kontra-höja)	Att höja en tidigare spelares höjning

FÖRSTA RUNDAN - FÖRE FLOPPEN, KORTEN DELAS UT

När mörkarna har lagts börjar givaren att dela ut två kort vardera till varje spelare. Givaren delar ut medsols. Dessa två korten kallas för "personliga kort" eller "hemliga kort".

Efter detta får varje spelare välja ifall de vill satsa. Spelaren som sitter efter stora mörken börjar tala. Före floppen kan man inte "passa" men man kan göra vilket som helst av följande: Satsa,

Syna, Höja eller Lägga sig. Alla spelare måste lägga in samma summa för att spelet ska fortgå. Så om en person höjer måste alla de andra spelarna antingen Syna, Kontra-höja eller Lägga sig (och därmed överge handen).

ANDRA RUNDAN - FLOPPEN

Givaren lägger nu upp tre öppna kort på bordet, det kallas för floppen. Dessa tre kort är gemensamma och kan användas av alla spelare för att kombinera med de två personliga korten han eller hon har i sin hand.

De spelare som är kvar i handen startar nu andra omgången av satsande. Den första spelaren till vänster om givaren startar satsningsrundan. De följande alternativen är då möjliga: Passa, Satsa/Höja, Syna eller Lägga sig.

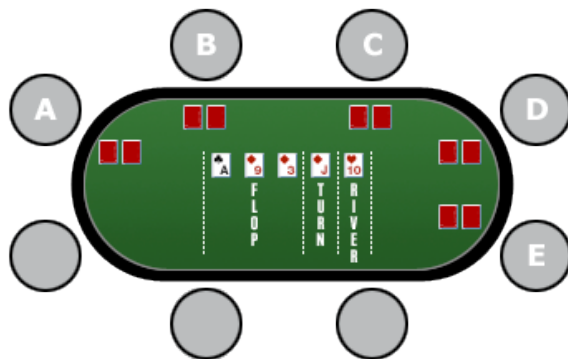
Alla spelare måste antingen ha lagt in samma summa i potten eller lagt sig innan rundan är över. Samma regler för satsande och höjande gäller från och med nu i varje runda.

TREDJE RUNDAN - FJÄRDE GATAN

Givaren vänder nu upp ett fjärde gemensamt kort på bordet, så nu har alla spelare sex kort att spela med. En ny runda av satsande startar.

FJÄRDE OCH SISTA RUNDAN - FEMTE GATAN

Det femte och sista gemensamma kortet blir nu uppvänt på bordet. Den sista rundan av satsande startar.



SHOWDOWN - VISNING AV KORTEN

Allt som allt kan fem av de sju korten användas. Detta innebär att varje spelare kan utforma sin bästa tänkbara femkortshand med hjälp av deras två personliga kort samt de fem öppna gemensamma korten. Man måste dock inte använda sig av sina personliga kort utan man kan också välja att spela enbart efter de fem korten som ligger på bordet, ifall det är så att den bästa femkortshanden är den som ligger ute. De återstående spelarna visar nu sina kort och en vinnare är utsedd. Om en spelare visar hans eller hennes kort och du inser dig själv besegrad är det upp till dig att visa din hand eller inte.

SNABBGUIDE TILL TEXAS HOLD'EM

HANDRANKING



1. **Hög Färgstege (Royal Straight Flush):** Den bästa pokerhanden. Den utgörs av AKQJT i samma färg. Om alla färger är likvärdiga är också alla höga färgstegar lika värda.



2. **Färgstege (Straight Flush):** Fem kort av samma färg i stegordning. Som exempelvis 76543 i hjärter. Ess kan spelas låg för att göra 5432A; den lägsta färgstegen.



3. **Fyrtal:** Fyra kort av samma valör samt ett sidokort som exempelvis 44442. Värderad efter fyrtalet så 44442 slår 3333K



4. **Kåk:** Tre kort av samma valör samt ett par i en annan. Som exempel 777JJ. Värderad efter triset så att 44422 slår 333KK



5. **Färg:** Fem kort i samma färg som exempelvis AJ942 i hjärter. Värderad efter högsta kortet och sen efter det av det näst högsta osv. så att AJ942 slår AJ876. Färgerna är likvärdiga.



6. **Stege:** Fem kort i följd som exempelvis 76543. Esset kan spelas både högt som i AKQJT eller lågt som i 5432A.



7. **Triss:** Tre kort av samma valör och två sidokort av andra valörer som exempelvis KKK84. Värderad efter trissen så att KKK84 slår QQQAK men QQQAK slår QQQA7.



8. **Två Par:** Två kort av samma valör, två kort av en annan valör och ett sidokort av en tredje valör som exempelvis KK449. Värderad efter det högsta paret sedan det lägsta och slutligen efter sidokortet så att KK449 slår vilket som av QQJJA, KK22Q eller KK445.



9. **Par:** Två kort av samma valör samt tre sidokort av olika valörer som exempelvis AAK53. Värderad efter paret sedan efter de olika sidokorten i ordning så att AAK53 slår AAK52.



10. **Högsta Kort:** Alla händer som inte kvalificeras till en av ovannämnda händer som exempelvis KJ542 i olika färger. Värderad efter det högsta kortet sedan efter det näst högsta osv. likadant som värderingarna av färger.

Färger är likvärdiga och inga kort utöver de fem som används för att göra den individuellt bästa femkortshanden kan användas. Ifall det blir oavgjort blir potten delad mellan de olika vinnande händerna.

ONLINE POKERCHAT, FÖRKORTNINGAR

nh	Fin hand (nice hand)
vnh	Mycket fin hand (very nice hand)
gg	Bra match/parti (good game/good going)
lol	Skrattar högt (laugh out loud)
ty	Tack (thank you)
wp	Välspelat (well played)

NÅGRA ODDS

- **Färg (alla kort i samma färg):** Om man har fyra kort till färgen är sannolikheten för att det femte kortet kommer på fjärde eller femte gatan 35%
- **Öppet Stegdrag (ex: 5678 där man behöver en 4 eller 9 för stege):** Sannolikheten för att få stegen antingen på fjärde eller femte gatan är 31.5%.
- **Hål Stegdrag (ex: 4578 där man behöver 6 för stege):** Sannolikheten att träffa hålsteget på antingen fjärde eller femte gatan är 16.5%.
- **Triss (tre kort av samma valör):** Sannolikheten att träffa triss med ett par på floppen på antingen fjärde eller femte gatan är 8,4%

HÄNDERS STARTVÄRDE

Dina två personliga kort, eller hemliga kort, är de enda faktorerna som skiljer din hand från dina motspelares händer. Så att lära sig hur man spelar de är av yttersta vikt. En AA (ess-ess)-kombination har helt enkelt en mycket större sannolikhet att vinna än en 7-3-kombination exempelvis. Spela de bra starthänderna. Lägg de dåliga. Kombinationer kan å andra sidan förändras mellan att vara bra till dåliga (och vice versa) beroende på din position i spelet. Se "Positionsspel" längre ner.

DE TOP 20 STARTHÄNDERNA, ("s" står för "suited", kort i samma färg. Att ha två kort i samma färg är alltid bättre än att ha två i olika.)

01. AA	11. ATs
02. KK	12. Ks
03. QQ	13. AQ
04. JJ	14. 99
05. AKs	15. QJs
06. TT	16. KTs
07. AQs	17. 88
08. AJs	18. QTs
09. AK	19. A9s
10. KQs	20. AJ

POSITIONSPEL

Att sitta i en "sen position" i poker är en enorm fördel. I den här positionen kan man se sina motspelare göra sina val innan man själv måste göra sitt eget. För att bli en bra spelare måste man lära sig att utnyttja denna fördel av att spela ur "sen position" till fullo.

ATT LÄGGA SIG

Oavsett satsningsrunda, om du inte har något eller drar mot något så lägg dig snabbare än blixten. Om du inte känner för att bluffa såklart!

Vill du lära dig mer? Gå till www.pokerroom.com/pokerschool för mer tips, strategier och andra spelguider!